



REGOLAMENTO CONTEST COSPLAY

REGGIO CALABRIA COMICS 24

29 Settembre 2024

1. L'iscrizione al contest è **TOTALMENTE GRATUITA** e subordinata alla lettura del **regolamento**, ed all'accettazione della normativa vigente in fatto di **trattamento dei dati personali**.
2. **Le iscrizioni possono avvenire:**
on-line: scaricando l'apposito modulo dal sito <http://reggiocalabriacomics.it/>, compilandolo in ogni sua parte ed inviandolo all'indirizzo email roleandrollmail@gmail.com . Seguirà conferma di consegna avvenuta.
Le iscrizioni on-line potranno essere effettuate **entro e non oltre le ore 24:00 del 26 Settembre 2024**.
All'evento: consegnando l'apposito modulo presso l'info point Contest Cosplay. *Le iscrizioni in fiera potranno essere effettuate TASSATIVAMENTE entro e non oltre le ore 12:00 di Domenica 29 Settembre 2024.*
3. **PER I MINORENNI è OBBLIGATORIO CONSEGNARE L'autorizzazione scritta dei genitori**, siano essi partecipanti singoli o componenti di un gruppo.

ATTENZIONE! COLORO CHE INTENDONO AVVALERSI DELL'ISCRIZIONE ON-LINE DOVRANNO COMUNQUE PASSARE DALL'INFO POINT CONTEST COSPLAY PER CONFERMARE LA PROPRIA PRESENZA CON LA RELATIVA ASSEGNAZIONE DEL NUMERO DI PARTECIPAZIONE. DOCUMENTI INDISPENSABILI PER ISCRIVERSI, *PENA L'ESCLUSIONE*

Iscrizione on-line:

È necessario per validare l'iscrizione online allegare al modulo anche un'immagine del personaggio a cui è ispirato il costume, compresi eventuali accessori e una traccia audio in formato mp3/mp4.

All'atto dell'iscrizione in presenza si richiede:

- Un'immagine **STAMPATA SU FOGLIO A4 a colori** del personaggio a cui è ispirato il costume, compresi gli eventuali accessori. Se il gruppo è composto da più personaggi, si richiede che l'immagine sia composita. **NO AD IMMAGINI SU SUPPORTI ELETTRONICI (PC, CELLULARI, TABLET, IPAD, ETC...)**
- Una sola traccia audio in formato **in una pendrive USB** per singolo o gruppo.

REGOLAMENTO NORME DELLA SFILATA

1. Non è possibile partecipare interpretando due o più personaggi differenti. I cambi d'abito sono ammessi durante la scenetta solo nel caso in cui si trattasse di due diverse versioni del medesimo personaggio.
2. E' possibile portare oggetti e piccole scenografie sul palco, che siano rigorosamente autoportanti, facili e leggere da trasportare. Tutti gli oggetti e piccole scenografie devono essere tali da essere trasportati dai concorrenti. Non sono ammessi, dunque, oggetti e scenografie tali da comportare difficoltà.
3. Non è ammesso che eventuali accompagnatori salgano sul palco durante l'esibizione, ci sarà del personale addetto ad assistervi.
4. La sfilata dei partecipanti seguirà l'ordine di iscrizione.
5. E' vietato portare animali sul palco.
6. Per questioni di sicurezza è assolutamente **PROIBITO** portare sul palco armi vere o qualsiasi materiale esplosivo, pirotecnico o infiammabile che possa danneggiare terzi o il palco, sporcare il palco o danneggiare le successive performance. Nel rispetto dell'incolumità delle persone, ma anche degli oggetti, preghiamo coloro i quali utilizzano durante le scenette armi di legno o altro materiale o spade, di fare **MOLTISSIMA ATTENZIONE**.
7. Qualora si intenda presentare una scena di interpretazione che preveda tracce musicali; la traccia può essere anche composta da più brani, purché sia contenuta in un unico file audio già predisposto secondo le necessità di chi si esibisce e rispettosa dei tempi prescritti al successivo punto 10. La traccia audio va consegnata al momento dell'iscrizione, nel caso consigliamo di portare con voi due copie della traccia (per ovviare ad eventuali problemi tecnici della traccia audio).
8. Non è possibile che una persona partecipi alla sfilata iscrivendosi in più di un gruppo o partecipando come singolo e poi in un gruppo.

9. I gruppi sono tenuti a segnalare i nomi di tutti componenti e scegliere un nome da dare al gruppo (in caso di omonimia, il gruppo che si scriverà per secondo dovrà scegliere altro nome). La composizione del gruppo non può essere variata e farà fede la lista di iscrizione. In caso di assenze di componenti, il gruppo può decidere se ritirarsi dalla competizione o gareggiare senza organico completo.
10. Ogni partecipante avrà un tempo massimo a disposizione per sfilare, che potrà sfruttare per interpretare scenette, parodie e brevi rappresentazioni. Il tempo massimo a disposizione è di:
 - a) per i singoli: 1:30 minuti
 - b) per coppie: 2 minuti
 - c) per gruppi: 3 minuti
11. Ogni partecipante sarà soggetto ad un prejudging da parte dei giudici del contest che si terrà alle ore 13:30 presso l'area del palco piccolo.
12. Non è possibile modificare l'ordine delle iscrizioni. Chi non si presenterà durante il proprio turno stabilito sarà richiamato solo una volta al termine della sfilata.

CATEGORIE IN GARA:

- **Premio Reggio Calabria Comics "The Best" (singolo, coppia o gruppo)**
- **Miglior Handmade**
- **Miglior Interpretazione**
- **Miglior Gruppo/Coppia**
- **Miglior Modeling**

Il giudizio della giuria, appositamente costituita, è insindacabile.